

PROGRAMMA SVOLTO

Disciplina: Informatica. Classe: 1^a L. Anno scolastico: 2025/2026

DOCENTE: Prof. G. Antonio Pierro

CONTENUTI SVOLTI

1. Introduzione all'informatica
 - Concetto di informazione e dato.
 - Introduzione all'informatica.
 - Elaborazione e gestione delle informazioni.
 - Rappresentazione e codifica dell'informazione.
 - Sistemi di numerazione e rappresentazione digitale dei dati.
2. Hardware e software
 - Componenti principali di un sistema informatico.
 - Hardware e sue funzioni.
 - Software di sistema e software applicativo.
 - Relazione tra hardware e software.
3. Sistema operativo e gestione dei file
 - Utilizzo del file system.
 - Organizzazione di cartelle e file.
 - Creazione, modifica e salvataggio di documenti.
 - Associazione tra file e applicazioni.
 - Utilizzo di editor di testo.
 - Introduzione a Notepad per la creazione e modifica di file di testo.
4. Strumenti cloud e produttività digitale
 - Introduzione agli strumenti della Google Workspace.
 - Utilizzo di Google Moduli per la raccolta di dati.
 - Creazione e gestione di questionari.
 - Inserimento e validazione dei dati.
 - Introduzione a Google Sheets.
 - Organizzazione e gestione di dati tramite fogli elettronici.
5. Logica e ragionamento
 - Introduzione alla logica.
 - Cenni storici sulla logica.
 - Costruzione di frasi logiche.
 - Proposizioni logiche.
 - Logica proposizionale.
 - Operatori logici fondamentali.
 - Tavole della verità.
 - Logica di Boole.
 - Tautologia, contraddizione e contingenza.
 - Sillogismi e ragionamento deduttivo.
 - Espressioni booleane.
 - Relazioni tra logica, linguaggio e insiemi.
6. Insiemi e rappresentazione della conoscenza

- Concetto di insieme.
 - Relazioni tra insiemi e proposizioni logiche.
 - Rappresentazione grafica degli insiemi.
 - Collegamenti tra linguistica e logica formale.
7. Fogli elettronici e applicazioni pratiche
- Utilizzo di Google Sheets.
 - Creazione di tabelle e gestione dei dati.
 - Realizzazione di un convertitore da binario a decimale.
 - Costruzione automatica di tavole della verità.
 - Realizzazione di applicazioni pratiche per la gestione dei dati.
 - Simulazione della gestione ordini di una pizzeria mediante foglio elettronico.
 - Creazione e gestione di una semplice pagella studenti.
8. Introduzione al Web Design
- Struttura di base delle pagine HTML.
 - Introduzione ai fogli di stile CSS.
 - Proprietà grafiche degli elementi HTML.
 - Posizionamento degli elementi.
 - Coordinate e geometria nel layout delle pagine web.
 - Gestione dei colori digitali.
 - Angoli arrotondati e bordi.
 - Utilizzo della proprietà box-shadow.
 - Attività laboratoriali mediante esercizi guidati e piattaforme interattive.

Attività di laboratorio

Durante l'anno scolastico sono state svolte attività pratiche finalizzate all'utilizzo degli strumenti di produttività digitale, dei fogli elettronici e delle applicazioni web di base. Sono inoltre state realizzate esercitazioni sulla logica booleana, sulla rappresentazione dell'informazione e sulla progettazione grafica di semplici pagine web mediante HTML e CSS.

Cagliari, 24 giugno 2026

Il docenti

Giuseppe Antonio Pierro