

**I. I. S. “M. GIUA”
ANNO SCOLASTICO 2025/26**

**CLASSE 4[^]O INFORMATICA – Assemini
PROGRAMMA SVOLTO: TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI
INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI**

Prof.ssa I. Ferraro (ITP)
Prof. G. Del Prete

TEORIA

(libro di testo: Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni vol. 1 e vol. 2 – Lorenzi, Cavalli – ed. Atlas)

Gestione della memoria:

- la paginazione
- la memoria virtuale

Gestione dell'Input/Output:

- dispositivi di Input/Output
- architettura di Input/Output
- operazioni di I/O, moduli di I/O e controllori
- i dischi RAID

Gestione file:

- gestione delle informazioni
- file
- struttura del file system e metodi di accesso

LABORATORIO

- Ripasso HTML;
- I CSS interni, esterni e inline;
- Regole di stile, proprietà singole e a sintassi abbreviata, tipologie di selettori e loro uso;
- Gestione e formattazione testo, sfondo e liste con CSS.
- Il Box model (uso e gestione)
- Layout di un sito web: conoscenza e uso del tag Div e dei tag semantici;
- Uso della proprietà display per la disposizione dei div/tag semantici;
- Javascript: script interni ed esterni, variabili, espressioni, operandi e operatori, conversioni implicite ed esplicite, controllo del flusso;
- Uso finestre di dialogo: alert, confirm e prompt;
- Le funzioni in JS: dichiarazione e uso;
- Gli oggetti in JS: integrati (array e math), browser-dipendenti (window e document), riflessi da HTML (nodi);
- Introduzione al DOM: cos'è, a cosa serve e come si usa.
- Uso dei metodi: getElementById, getElementsByClassName e getElementsByTagName
- Utilizzo di metodi ed eventi in Javascript;
- Modificare le proprietà CSS e acquisire dati dai form con Javascript;
- Gli array: dichiarazione di un array, popolamento di un array attraverso uso del prompt, inserimento/cancellazione/modifica di un elemento. Metodi utilizzati: pop() - push() - shift() - unshift() - reverse() - sort() – IndexOf(). Utilizzo della proprietà length