

Programma

Anno scolastico 2024 - 2025

DISCIPLINA: Tecnologia Progettazione di Sistemi informatici e di Telecomunicazioni

CLASSE: 3° SEZ. C

DOCENTI: Cristina Sirigu e Angelo Mocci

Libro di testo: Project Work 1, c.e. Juvenilia, autori: C. Iacobelli, E. Baldino, I. Lombardi, R. Rondano. Appunti forniti dal docente caricati su classroom

CONTENUTI DISCIPLINARI

UNITÀ 1	CODIFICA DELLE INFORMAZIONI
	Digitale-binaria: Analogico digitale-codifica binaria Sistemi di numerazione posizionali: sistema additivo/sottrattivo-sistema posizionale Conversioni di base: conversione da decimale-binario, decimale-ottale,decimale-esadecimale e viceversa, da esadecimale-binario e viceversa Operazioni numeri binari senza segno: somma e sottrazione, complemento a 1 e ad 2 Numeri binari relativi: modulo e segno
UNITÀ 2	LA MULTIMEDIALITÀ
	La multimedialità: immagini raster e vettoriali, suoni ed immagini in movimento
UNITÀ 4	LE PAGINE WEB(LABORATORIO)
	Introduzione HTML: tag base- link interni ed esterni ed ancore- liste ordinate e non- tabelle con rowspan o colspan- inserimento immagini
UNITÀ 6	INTRODUZIONE AI SISTEMI OPERATIVI
	Generalità del S.O.: il S.O.-kernel - shell

	La gestione del processore: multitasking - processi e loro stato - criteri di scheduling
--	--

EDUCAZIONE CIVICA		
ASSE FONDAMENTALE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	COMPETENZE
Cittadinanza digitale	Concetto di empatia, emozione, stato d'animo e sentimento nella vita reale e nei social	Esercitare i principi della cittadinanza digitale con competenza e coerenza rispetto al sistema integrato dei valori che regolano la vita democratica.

Cagliari, giugno 2025

I DOCENTI
Cristina Sirigu e Angelo Mocci