

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "MICHELE GIUA"



ind. CHIMICO-AMBIENTALE-INFORMATICO – LICEO SCIENTIFICO opz. SCIENZE APPLICATE
Via Montecassino n. 41, 09134 CAGLIARI – Tel. 070.500786 – 070.501745
email: catf04000p@istruzione.it PEC: catf04000p@pec.istruzione.it C.U.: UFIVOL Cod. Fisc. 80014350922

ANNO SCOLASTICO 2023/2024

CIRCOLARE N. 160 del 14/11/2023

AI DOCENTI
AGLI STUDENTI E AI GENITORI CLASSI
TERZE, QUARTE E QUINTE
AL PERSONALE A.T.A.
AL D.S.G.A.

SEDI DI CAGLIARI E ASSEMINI

OGGETTO: Incontro di presentazione Progetto "Sviluppo di realtà immersiva"

Il giorno giovedì 16 novembre dalle ore 10.00 alle ore 11.00 presso l'Aula Magna della sede Centrale verrà presentato agli studenti interessati il progetto di cui all'oggetto, che rientra nell'ambito del programma (SI TORNA) TUTTI A ISCOLA A.S. 2023/24, linea Laboratori Extra-Curricolari.

Sarà richiesta una minima preparazione informatica di base nell'ambito della programmazione e/o modellazione 3D.

La durata del progetto stesso sarà di **60 h**, da svolgersi in incontri di 2 o 3 ore pomeridiane entro il mese di maggio.

L'obiettivo è di trasferire le competenze agli allievi per sviluppare un progetto 3D adatto alla visualizzazione di un ambiente Open World visionabile anche in Realtà Virtuale mediante l'utilizzo di visori appositi. All'interno del progetto si affronterà anche l'acquisizione audio ed il doppiaggio.

L'esperienza di assemblaggio, rendering e modellazione tridimensionale, oltre allo sviluppo di prodotti complessi, con l'affiancamento e il supporto di esperti specializzati permetterà di trasferire agli allievi la logica dei nuovi sistemi di promozione. Obiettivo del progetto è anche promuovere l'interdisciplinarità dello strumento informatico.

Al fine di gestire al meglio l'incontro è preferibile che gli interessati comunichino la propria intenzione di partecipare inviando una e-mail al referente di progetto, prof. Moreno Madeddu all'indirizzo moreno.madeddu@giua.edu.it.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott.ssa Maria Romina Lai

Firmato digitalmente